1. Знакомство с языком.
2. Отметь верные утверждения об алгоритмах

* Исполнителем алгоритма может быть только специальная программа
* «Алгоритм» и «программа» это одно и то же
* Алгоритм обязательно пишется на языке программирования
* Исполнитель алгоритма не умеет догадываться и фантазировать
* Алгоритм — это последовательность действий для достижения цели
* Действия выполняются строго в заданном порядке

2.Python это-

* Язык программирования
* Среда разработки
* Набор инструментов редактирования

3.Отметь сферы применения Python

* Автоматизация рутинных процессов (например, вычислений)
* Создание интернет-приложений
* Создание веб-сайтов
* Программирование игровой логики
* Программирование роботов (например, девайсы для «Умного дома»)

4.Отметь варианты кода, в которых нет ошибок

* print(Python (1.0) был выпущен в (1994) году)
* print('Python', 1.0, 'был выпущен в', 1994, 'году')
* print('Python 1.0 был выпущен в 1994 году')
* print Python 1.0 был выпущен в 1994 году
* print(Python 1.0 был выпущен в 1994 году)

5. Какой код из предложенных соответствует программе:

Текущий объём носителей:

20480

* print('Текущий объём носителей:')  
  print((100-80)\*1024)
* print('Текущий объём носителей:')  
  print(80\*1024)
* print('Текущий объём носителей:')  
  print(100-80\*1024)
* print('Текущий объём носителей:')  
  print(100\*1024)

6. Отметь верные утверждения о переменных.

* Переменная — это элемент данных, имеющий собственное имя
* В программе может быть несколько переменных, имеющих одинаковые значения
* Для создания переменной достаточно просто придумать ей оригинальное имя
* В переменной могут храниться как числа, так и строки

7. Отметь программы без ошибок.

* worker = 'Виктор'  
  age = 24  
  print(worker, age)
* print('Данные сотрудника:')  
  print('Виктор - 24')
* print('Данные сотрудника:')  
  print('Виктор -', 24)
* worker = 'Виктор'  
  age = 24
* worker = 'Виктор'  
  age = 24  
  print('Данные сотрудника:')  
  print(worker, '-', age)

8. Выбери действия, которые выполняет эта программа.

price = int(input('Введите цену одного билета:'))

people = int(input('Введите число туристов:'))

total = price\*people

print('Итого:', total)

* Программа запрашивает данные у пользователя
* Программа выполняет действия с введёнными данными
* Программа работает с переменными
* Программа использует функции для ввода и вывода данных
* Программа печатает текстовые подсказки для пользователя
* Программа печатает результат вычислений

1. Типы данных.
2. Отметь верные утверждения о вводе данных.

* Результат работы функции input() можно хранить в переменной
* Результатом работы функции input() всегда является строка, а не число
* В скобках функции input() можно написать подсказку для пользователя
* Функция input() используется для ввода данных с клавиатуры
* В скобках функции input() можно указать переменную, куда сохранятся введённые данные
* Функция int() используется для ввода чисел с клавиатуры

2. Отметь программы без ошибок.

Программа должна запрашивать номер брони и имя, и выводить сообщение.

* number = input('Введите номер брони')  
  number = int(number)  
  name = input('Введите имя')  
  print('Бронь', number, 'привязана к имени', name)
* number = 'Введите номер брони'  
  name = 'Введите имя'  
  print('Бронь', number, 'привязана к имени', name)
* number = input('Введите номер брони')  
  name = input('Введите имя')  
  print('Бронь', number, 'привязана к имени', name)
* number = input('Введите номер брони')  
  name = input('Введите имя')  
  print('Бронь', name, 'привязана к имени', number)
* input('Введите номер брони')  
  input('Введите имя')  
  print('Бронь', number, 'привязана к имени', name)

3. Выбери действия, которые выполняет эта программа.

price = 150200

price = input('Введите новую цену:')

price = int(price)

price = 0.9\*price

print(price)

* В 4 строке значение переменной price увеличилось
* На протяжении всей программы в переменной price лежит число
* Программа запрашивала данные. Эти данные были присвоены переменной price
* При создании переменной price было присвоено начальное значение
* В 3 строке переменная price становится численной
* В 4 строке значение переменной price уменьшилось

1. Отметь верные утверждения.

* Чтобы создать переменную, нужно придумать ей оригинальное имя и присвоить начальное значение
* Результатом работы функции input() может являться как строка, так и число
* Функция int() используется для перехода к целочисленному типу данных
* Данные в переменных могут быть разных типов

1. Условный оператор.
2. Отметь верные утверждения о логическом типе данных

* Логическое выражение может принимать только значения True (истина) или False (ложь)
* Логический тип данных может использоваться для задания условий, которые могут выполняться или не выполняться
* Логическая переменная (как целочисленная переменная) может принимать любые численные значения (0, 1, 2, 3...)
* Логическое выражение (как выражение из целых чисел) может принимать любые численные значения (0, 1, 2, 3...)
* Логическая переменная принимает только значения True (истина) или False (ложь)

1. Отметь верные утверждения об условном операторе

* Все команды и действия условного оператора пишутся без отступов друг под другом
* В качестве условий могут использоваться как простые, так и составные логические выражения
* Условный оператор может задаваться с помощью if без else
* В качестве условий могут использоваться только простые логические выражения
* Условный оператор используется для выбора исполняемой команды в зависимости от значения логического выражения
* Условный оператор задаётся с помощью служебных слов if и else

3. Выбери действия, которые выполняет эта программа.

product = input('Введите вид десерта:')

if product == 'торт':

    taste = input('Введите вкус торта:')

    if taste == 'шоколадный':

        print('Попробуйте торт Прага!')

    else:

        print('Как насчёт медовика?')

else:

    print('Перезвоните нам, чтобы уточнить наличие')

* Если пользователь вводит "торт", то ему предлагается выбрать его вкус
* Если пользователь не хочет торт, то ему предложено перезвонить и уточнить наличие других десертов
* Один условный оператор используется внутри другого
* Если пользователь укажет, что хочет торт, ему сразу будет предложен медовик
* Если пользователю не нравится шоколадный торт, то ему будет предложено перезвонить и уточнить наличие
* Если пользователю не нравится шоколадный торт, то ему будет предложен медовик

4. Отметь верные утверждения об вложенном условном операторе

* Вложенный условный оператор может использоваться для оптимизации сложных проверок условий
* Идея вложенных конструкций может быть применима к условному оператору
* При программировании вложенного условного оператора используются изученные ранее правила оформления условных конструкций
* Для программирования вложенного условного оператора используются особые служебные слова: if, elseif, else.